资讯通手游iOS SDK接入手册

v1.0

技术支持：资讯通手游

目录

[资讯通手游iOS SDK接入手册 1](#_Toc525730316)

[1. 申请资讯通手游参数gameCode和platformId 3](#_Toc525730317)

[2. 集成SDK到xcode工程中 3](#_Toc525730318)

[2.1 添加SDK目录到工程 3](#_Toc525730319)

[2.2 设置Bitcode选项 3](#_Toc525730320)

[2.3 设置Other Linker Flags 4](#_Toc525730321)

[2.4 适配HTTPS网络控制 4](#_Toc525730322)

[3. SDK接口说明 4](#_Toc525730323)

[3.1 初始化接口 4](#_Toc525730324)

[3.2 登录接口 5](#_Toc525730325)

[3.3 支付接口 5](#_Toc525730326)

[3.4 注销接口 5](#_Toc525730327)

[3.5 上报角色信息接口 5](#_Toc525730328)

[4. SDK回调接口说明 6](#_Toc525730329)

[4.1 初始化成功回调 6](#_Toc525730330)

[4.2 登录成功回调 6](#_Toc525730331)

[4.3 支付成功回调 7](#_Toc525730332)

[4.4 支付失败回调 7](#_Toc525730333)

[4.5 注销回调 7](#_Toc525730334)

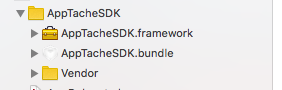
[5. 调用周期函数 7](#_Toc525730335)

# 申请资讯通手游参数gameCode和platformId

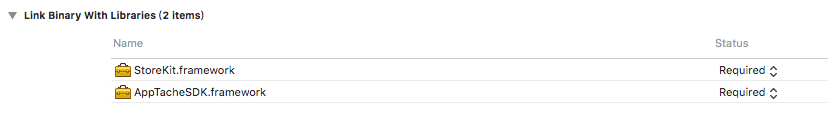
# 集成SDK到xcode工程中

## 2.1 添加SDK目录到工程

将SDK包中所有文件加入到工程中。

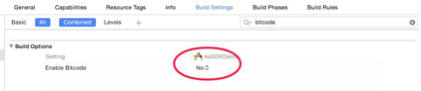


加入所需依赖库：



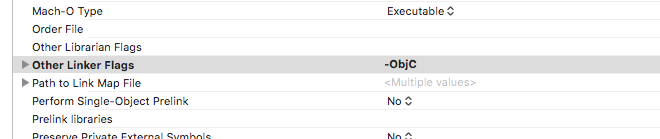
## 2.2 设置Bitcode选项

Build Settings->Builid options->Enable Bitcode->设置为 No。如图所示:

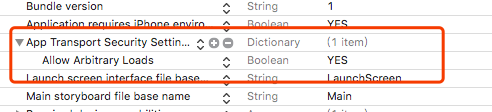


## 2.3 设置Other Linker Flags

在Build Settings->Builid setting-> Other Linker Flags 添加 -ObjC。如图所示:



## 2.4 适配HTTPS网络控制



# SDK接口说明

## 3.1 初始化接口

[[AppTacheSDK sharedInstance] initSdkWithGameCode: @"xxxxxx" platformId:@"xxxx"];

## 3.2 登录接口

[[AppTacheSDK sharedInstance] login];

## 3.3 支付接口

[[AppTacheSDK sharedInstance] requestPay:params];

参数：params – 支付参数列表，NSDictionary，对应key值：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 说明 |
| itemId | 商品id，类型：NSString |
| itemName | 商品名称，类型：NSString |
| roleId | 角色id，类型：NSString |
| roleName | 角色名，类型：NSString |
| serverId | 服务器id，类型：NSString |
| serverName | 服务器名称，类型：NSString |
| cpOrderNo | 订单号，类型：NSString |
| money | 支付金额，类型：NSString ，单位元，如@”0.99” |
| currency | 货币类型，类型：NSString @”CNY” @”USD” |
| extInfo | 扩展信息，类型：NSString |

## 3.4 注销接口

[[AppTacheSDK sharedInstance] logout];

## 3.5 上报角色信息接口

[[AppTacheSDK sharedInstance] addDataType:type params:dict];

参数：type – 上报角色类型，ATDataType，对应值：

ATDataTypeCreateRole, // 角色创建

ATDataTypeEnterGame, // 角色进入游戏

ATDataTypeLevelUp, // 角色升级

参数：dict – 上报角色参数列表，NSDictionary，对应key值：

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名 | 说明 |
| cpRoleId | 角色id，类型：NSString |
| cpRoleName | 角色名，类型：NSString |
| cpServerId | 服务器id，类型：NSString |
| cpServerName | 服务器名称，类型：NSString |
| level | 角色等级，类型：NSNumber，如：12级传@12 |

# SDK回调接口说明

遵循代理 – AppTacheSDKDelegate

[[AppTacheSDK sharedInstance] setDelegate:self];

实现代理接口：

## 4.1 初始化成功回调

- (void)appTacheSdkDidInitSuccess;

## 4.2 登录成功回调

- (void) appTacheSdkDidLoginSuccess: (NSDictionary\*) result;

登录信息result: 字典类型，key值说明：

success: 返回码, 0-登录失败，1-登录成功

msg: 返回消息，NSString

fid: 登录账号唯一标识，NSString

account: 登录账号，NSString

token: token信息，NSSting，只有当code为 1 时有值

## 4.3 支付成功回调

- (void)appTacheSdkDidPaySuccess:(NSDictionary \*)result;

## 4.4 支付失败回调

- (void)appTacheSdkDidPayFailed: (NSDictionary \*) result;

## 4.5 注销回调

- (void)appTacheSdkDidLogoutSuccess;

# 调用周期函数

[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions];

[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application openURL:url options:options];

[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application openURL:url sourceApplication:sourceApplication annotation:annotation];

[[AppTacheSDK sharedInstance] application:application handleOpenURL:url];